

Last Of Season Korkeakangas 2020 Pelaaja infoa



Väylä 1

- OB- alueen rajat väylän ympärillä, aidat oikealla ja vasemmalla ja väylän loppu päässä alue merkattu valkoisilla tikuilla. Jos heitto menee OB:lle niin jatko ylimeno kohdasta +1 rangaistusheitto. (258M / PAR4)

Väylä 2

- Kori ei näy tiille, väylä kääntyy mäen päältä vasemmalle ja kori on risteyksestä n. 20 m vasemmalle (120M / PAR3)

Väylä 3

- Huomioikaa väylä 2 korilla olevat heittäjät, huomioikaa alueen lenkkeilijät ! (145M / PAR4)

Väylä 4

- OB-alue kiertää koko väylän, jos heitto menee OB:lle niin jatko ylimeno kohdasta +1 rangaistusheitto. Jos on epä varmaa riittikö avaus OB alueen yli (jos koittaa oikaista) niin käyttäkää varaheittoa (192M / PAR4)

Väylä 5

- OB-alue väylän vasemmassa reunassa, jos heitto menee OB:lle niin jatko ylimeno kohdasta +1 rangaistusheitto. (56M / PAR3)

Väylä 6

- Väylän kiertää OB-alue, jos heitto menee OB:lle niin jatko ylimeno kohdasta +1 rangaistusheitto. (122M / PAR3)

Väylä 7

- Väylän oikeassa reunassa OB-alue, jos heitto menee OB:lle niin jatko ylimeno kohdasta +1 rangaistusheitto.

(102M / PAR3)

Väylä 8

- (70M / PAR3)

Väylä 9

- (75M / PAR3)

Väylä 10

- Väylän alussa Mando vasemmalla, estetään ettei pelata ampumaradan kautta. Jos heittäjä heittää Mandon väärin niin jatko Drop Zone:lta +1 rangaistusheitto. Varmistakaa ennen avausta että väylä on vapaa. (120M / PAR3)

Väylä 11

- Ennen avausta varmistakaa että edellinen ryhmä on poissa korilta (77M / PAR3)

Väylä 12

- Huomioikaa väylän oikealla puolella pururadalla liikkuvat ulkoilijat (82M / PAR3)

Väylä 13

- Ennen jatkoheittoa auksoon mäenpäällä varmistakaa että korialue on vapaa (173M / PAR4)

Väylä 14

- Varmistakaa ennen avauksia että väylä on vapaa, poistuessanne väylältä soittakaa alhaalla olevaa soittokelloa (94M / PAR3)

Väylä 15

- (145M / PAR4)

Väylä 16

- (78M / PAR3)

Väylä 17

- Jos avaus lipeää kohti edellisen väylän koria kohti niin varoittakaa kuuluvasti korilla mahdollisesti olijoita (156M / PAR4)

Väylä 18

- (148M / PAR4)

Väylä 19

- Varmistakaa että korialue on vapaa ennen avausta (81M / PAR3)

Väylä 20

- OB-alue kiertää koko väylän, jos avausheitto menee OB:lle tai kiekko häviää avausheiton jälkeen niin jatko Drop Zonelta +1 rangaistusheitto. Tällä säästetään aikaa eikä kenenkään tarvitse kiivetä takaisin mäkeä ylös tiille laskettelurinteen päälle ! (117M / PAR3)

Kilpailussa EI ole erillistä pelaajakokousta !

Epäselvissä tilanteissa mennään pelaajan edulla tai pelataan kahdella eri tavalla ja kierroksen jälkeen TD tekee ratkaisun epäselvän tilanteen suhteen, näissä tapauksissa piirretään paperille tarvittaessa peliin vaikuttavat asiat! (Valokuvat eivät käy todisteena)

Kierrosten välissä pidetään vähintään 1h15min tauko.

Aamusta kaikki kilpailijat ilmoittautuvat kilpailupaikalla Kahvion edessä TD:lle ennen ensimmäistä kierrosta jonka jälkeen saa mennä aloitus väylälle.

Ryhmän ensimmäinen ottaa itselleen paperisen tuloskortin, kortti on varmenne tuloskirjaukselle (suositus) Metrix kirjaus pakollinen ja jokainen allekirjoittaa tuloksensa metrixissä kierroksen jälkeen.

Toiselle kierrokselle riittää että ryhmän ensimmäinen hakee uuden tuloskortin ennen kierroksen alkua.
Huom!

Jos tulee Koronasta johtuvia kokoontumis rajoituksia niin näistä ilmoitamme tarkemmin.

(ilmoittautuminen järjestetään tällöin kahdessa eri pisteessä. Näihin luokkien osalta tarkennus ketkä missäkin, toinen kilpailutoimisto tulee tarvittaessa olemaan väylä 1 tiin vieressä oleva Taitaja rakennuksen edessä ja toinen kahvion terassilla)

TD Ossi Harinen